Subject: Display bug in ArrayCtrl
Posted by malya on Thu, 22 Nov 2007 20:54:05 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hello!
What is the bug in cell of ArrayCtrl?

The code of display:

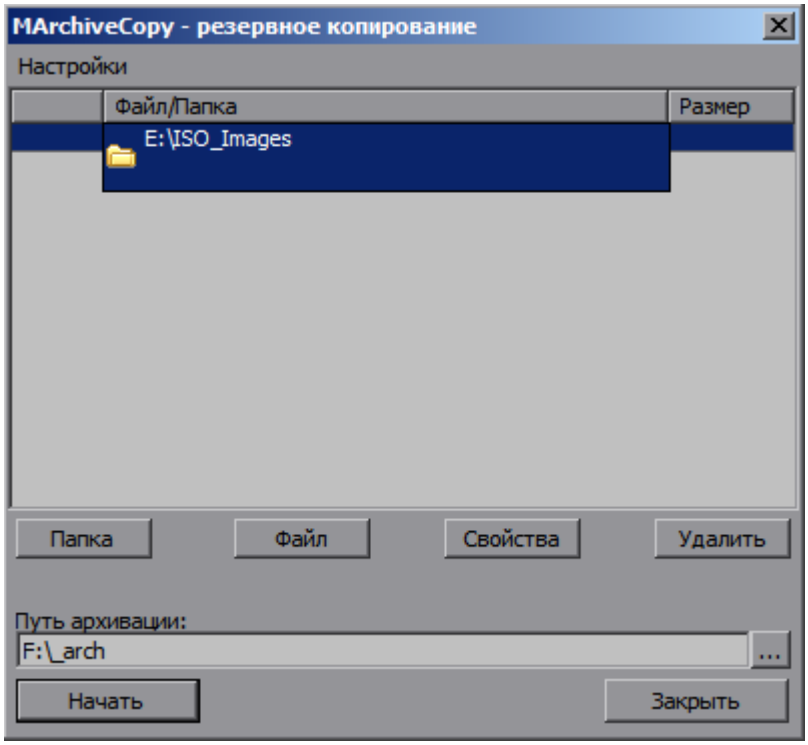
```
//**************************
struct PathDisplay : Display
{
 Image image;
 virtual void Paint(Draw &w, const Rect &r, const Value &v, Color i, Color p, dword style) const
 {
  w.DrawRect(r, p);
  w.DrawImage(r.left, r.top + (r.Height() - 16) / 2, image);
  w.DrawText(r.left + 20, r.top, String(v), StdFont(), i);
 }
 virtual Size GetStdSize(const Value& q) const
 {
  return 20 + GetTLTextSize(ToUnicode(q.ToString(), CHARSET_DEFAULT));
 }
};

static PathDisplay dspFile, dspFolder;
```

P.S.
In previous dev-710 it was all normal.
Thanks!

File Attachments

1) bug.PNG, downloaded 1121 times


MArchiveCopy - резервное копирование
Настройки
Файл/Папка
Размер
E:\ISO_Images
Папка
Файл
Свойства
Удалить
Путь архивации:
F:_arch
...
Начать
Закрыть
