
Subject: Re: Upp links every time and takes minutes

Posted by [NilaT](#) on Mon, 21 Oct 2013 10:12:25 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hi and thanks for your reply.

Well, I have the same issue on the upp provided apps, but they link much faster than our program. I think the main reason for this is the application size (we have thousands of files and lines).

Here are some outputs:

examples\Puzzle

```
----- CtrlLib ( GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 1 / 9 )
----- CtrlCore ( GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 2 / 9 )
----- Draw ( GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 3 / 9 )
----- plugin/bmp ( GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 4 / 9 )
----- RichText ( GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 5 / 9 )
----- Core ( GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 6 / 9 )
----- plugin/z ( GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 7 / 9 )
----- plugin/png ( GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 8 / 9 )
----- Puzzle ( GUI MAIN MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 9 / 9 )
```

Puzzle.cpp

Puzzle: 1 file(s) built in (0:01.88), 1887 msecs / file, duration = 1887 msecs, parallelization 0%

Linking...

LINK : C:\Work\GastroV2\devel\Output\MSC10.Debug.Debug_Full.Gui\Puzzle.exe wurde nicht gefunden oder beim letzten inkrementellen Linkvorgang nicht erstellt; vollständiger Link wird durchgeführt.

C:\Work\GastroV2\devel\Output\MSC10.Debug.Debug_Full.Gui\Puzzle.exe (4397568 B) linked in (0:03.02)

OK. (0:03.12)

examples\wc

```
----- Core ( MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 1 / 3 )
----- plugin/z ( MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 2 / 3 )
----- wc ( MAIN MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC ) ( 3 / 3 )
```

wc.cpp

C:\Program Files\upp2\examples\wc\wc.cpp(11) : warning C4101: 'n': Unreferenzierte lokale Variable

wc: 1 file(s) built in (0:01.15), 1154 msecs / file, duration = 1154 msecs, parallelization 0%

Linking...

LINK : C:\Work\GastroV2\devel\Output\MSC10.Debug.Debug_Full\wc.exe wurde nicht gefunden oder beim letzten inkrementellen Linkvorgang nicht erstellt; vollständiger Link wird durchgeführt.

C:\Work\GastroV2\devel\Output\MSC10.Debug.Debug_Full\wc.exe (1550848 B) linked in (0:01.68)

OK. (0:01.74)

tutorial\Gui19

----- CtrlLib (GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC) (1 / 9)
----- CtrlCore (GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC) (2 / 9)
----- Draw (GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC) (3 / 9)
----- plugin/bmp (GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC) (4 / 9)
----- RichText (GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC) (5 / 9)
----- Core (GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC) (6 / 9)
----- plugin/z (GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC) (7 / 9)
----- plugin/png (GUI MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC) (8 / 9)
----- Gui19 (GUI MAIN MSC10 DEBUG DEBUG_FULL BLITZ WIN32 MSC) (9 / 9)

main.cpp

Gui19: 1 file(s) built in (0:01.98), 1981 msecs / file, duration = 1981 msecs, parallelization 0%

Linking...

LINK : C:\Work\GastroV2\devel\Output\MSC10.Debug.Debug_Full.Gui\Gui19.exe wurde nicht gefunden oder beim letzten inkrementellen Linkvorgang nicht erstellt; vollständiger Link wird durchgeführt.

C:\Work\GastroV2\devel\Output\MSC10.Debug.Debug_Full.Gui\Gui19.exe (4368896 B) linked in (0:03.26)

OK. (0:03.37)

Hope that helps?
