
Subject: Re: Dehaviour of DirectoryExists
Posted by [kov_serg](#) on Wed, 12 Aug 2015 18:12:03 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

I expected something like this

Windows:

```
#include <windows.h>
#include <stdio.h>

int is_dir(const char *szPath) {
    DWORD dwAttrib = GetFileAttributesA(szPath);
    return (dwAttrib != INVALID_FILE_ATTRIBUTES &&
            (dwAttrib & FILE_ATTRIBUTE_DIRECTORY));
}
void test(const char* name) {
    printf("is_dir=%d : %s\n",is_dir(name),name);
}
int main(int argc,char** argv) {
    test("C:\\Windows");
    test("C:\\Windows\\");
    test("C:\\Windows\\.\\");
    test("C:\\Windows\\..\\");
    test("C:\\Windows\\none");
    test("\\\\?\\C:\\Windows");
    test("\\\\?\\C:\\Windows\\none");
    return 0;
}
```

Output:

```
is_dir=1 : C:\\Windows
is_dir=1 : C:\\Windows\\
is_dir=1 : C:\\Windows\\.\\
is_dir=1 : C:\\Windows\\..\\
is_dir=0 : C:\\Windows\\none
is_dir=1 : \\\\?\\C:\\Windows
is_dir=0 : \\\\?\\C:\\Windows\\none
```

Linux:

```
include <sys/stat.h>
#include <stdio.h>

int is_dir(const char* name) {
    struct stat s;
```

```
int err = stat(name, &s);
if(-1 == err) return 0;
return S_ISDIR(s.st_mode) ? 1:0;
}
void test(const char* name) {
    printf("is_dir=%d : %s\n",is_dir(name),name);
}
int main(int argc,char** argv) {
    test("/home");
    test("/home/");
    test("/home/.");
    test("/home/./");
    test("/home/none");
    return 0;
}
```

Output:

```
is_dir=1 : /home
is_dir=1 : /home/
is_dir=1 : /home/.
is_dir=1 : /home/./
is_dir=0 : /home/none
```

https://en.wikipedia.org/wiki/Principle_of_least_astonishment
