
Subject: stl containers support in PDB debugger
Posted by [mirek](#) on Sun, 15 Mar 2020 17:52:57 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

I have added some more std:: containers to "pretty" debugger display, as shown in this screenshot of all currently supported types:

File Attachments

1) [Clipboard01.jpg](#), downloaded 782 times

```

Date date = GetSysDate();
Time time = GetSysTime();
Color color = LtRed();
RGBA rgba = LtRed();
Font fnt = Arial();
String string = "Hello world!";
WString wstring = "Hello world!";
Vector<String> vector { "I", "II", "III", "IV", "V" };
BiVector<String> bivector { "I", "II", "III", "IV", "V" };
Array<String> array { "I", "II", "III", "IV", "V" };
BiArray<String> biarray { "I", "II", "III", "IV", "V" };
Index<String> index { "I", "II", "III", "IV", "V" };
VectorMap<int, String> vectormap { { 1, "I" }, { 2, "II" }, { 3, "III" }, { 4, "IV" }, { 5, "V" } };
ArrayMap<int, String> arraymap { { 1, "I" }, { 2, "II" }, { 3, "III" }, { 4, "IV" }, { 5, "V" } };
ValueArray valuearray { "I", "II", "III", "IV", "V" };
ValueMap valuemap { { 1, "I" }, { 2, "II" }, { 3, "III" }, { 4, "IV" }, { 5, "V" } };
Value value = valuemap;

std::string std_string = "Hello world!";
std::wstring std_wstring = wstring.ToStd();
std::vector<std::string> std_vector { "I", "II", "III", "IV", "V" };
std::list<std::string> std_list { "I", "II", "III", "IV", "V" };
std::set<std::string> std_set { "I", "II", "III", "IV", "V" };
std::multiset<std::string> std_multiset { "I", "II", "III", "IV", "V" };
std::map<int, std::string> std_map { { 1, "I" }, { 2, "II" }, { 3, "III" }, { 4, "IV" }, { 5, "V" } };
std::multimap<int, std::string> std_multimap { { 1, "I" }, { 2, "II" }, { 3, "III" }, { 4, "IV" }, { 5, "V" } };

```

Autos	Locals	this	Watches	CPU	Memory	0x3e14	GuiMainFn_()
date							2020/03/15, raw: { day=15, month=3, year=2020 }
time							2020/03/15 18:48:07, raw: { hour=18, minute=48, second=7, day=15, month=3, year=2020 }
color							■ #FF0000, raw: { color=255 }
rgba							■ #FF0000, a: 255, raw: { b=0, g=0, r=255, a=255 }
fnt							<Arial:24>, raw: { data=144036023238658, v={ } }
string							[12] "Hello world!", raw: { chr=1ebfc48 "Hello wor", ptr=6c6c6548??., wptr=6c6c6548, qptr=6c6c6548 }
wstring							[12] "Hello world!", raw: { len=12, s=7456350, ptr=7456350, length=12, alloc=23 }
vector							[5] "I", "II", "III", "IV", "V", raw: { vector=73cb250, items=5, alloc=5 }
bivector							[5] "I", "II", "III", "IV", "V", raw: { vector=73cb390, start=0, items=5, alloc=5 }
array							[5] "I", "II", "III", "IV", "V", raw: { vector=743e650, 743e690, 743e6d0, 743e710, 743e750 }
biarray							[5] "I", "II", "III", "IV", "V", raw: { bv=743e790, 743e810, 743e850, 743e890, 743e8d0 }
index							[5] "I", "II", "III", "IV", "V", raw: { key="I", "II", "III", "IV", "V", map=743e7d0, hash=74563b0, mask=7, un...
vectormap							[5] 1: "I", 2: "II", 3: "III", 4: "IV", 5: "V", raw: { key=1, 2, 3, 4, 5, value="I", "II", "III", "IV", "V" }
arraymap							[5] 1: "I", 2: "II", 3: "III", 4: "IV", 5: "V", raw: { key=1, 2, 3, 4, 5, value="I", "II", "III", "IV", "V" }
valuearray							[5] "I", "II", "III", "IV", "V", raw: { vector=73c70f0, items=5, alloc=8 }, raw: { data=743ebd0 }
valuemap							[5] 1: "I", 2: "II", 3: "III", 4: "IV", 5: "V", raw: { data=743ec10 }
value							[5] 1: "I", 2: "II", 3: "III", 4: "IV", 5: "V", raw: { data="", magic=1ebf4b8 }
std_string							[12] "Hello world!", raw: { _r={ _value={ _l={ _cap=17, _size=12, _data=743ec50 "Hello wor
std_wstring							[12] "Hello world!", raw: { _r={ _value={ _l={ _cap=17, _size=12, _data=743ed10 }, _s={ _si
std_vector							[5] "I", "II", "III", "IV", "V", raw: { _begin_=74562f0, _end_=745632c, _end_cap={ _value_=745632c
std_list							[5] "I", "II", "III", "IV", "V", raw: { _end={ _prev_=743ee50, _next_=743ed50 }, _size_alloc={ _value
std_set							[5] "I", "II", "III", "IV", "V", raw: { _tree={ _begin_node_=743ee90, _pair1={ _value={ _left_=743e
std_multiset							[5] "I", "II", "III", "IV", "V", raw: { _tree={ _begin_node_=743efd0, _pair1={ _value={ _left_=749b
std_map							[5] 1: "I", 2: "II", 3: "III", 4: "IV", 5: "V", raw: { _tree={ _begin_node_=749b150, _pair1={ _value={
std_multimap							[5] 1: "I", 2: "II", 3: "III", 4: "IV", 5: "V", raw: { _tree={ _begin_node_=749b290, _pair1={ _value={